

Desenvolvimento de uma ferramenta online para avaliação dos ambientes do campus Campinas

Emanuelle de Paulo Alves¹; Prof. Dr. Pedro Augusto Pinheiro Fantinatti¹;
1-Instituto Federal Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo – *Campus* Campinas;

Objetivo

Desenvolver um *software* livre que permita gerar modelos gráficos que ordenem visualmente atributos qualificadores do ambiente construído.

Introdução

O ambiente construído pode criar empatia e exaltação emocional e assim gerar uma atratividade social que transforme o espaço público verdadeiramente num palco da vida cotidiana (1). Desta forma, os arquitetos entendem que o espaço público tenha representação simbólica do “lugar” público e uma decorrente função articuladora da qualidade ambiental urbana (2).

Desta forma, surge a necessidade e a importância de se prover ferramentas que permitam o entendimento das componentes sociais, perceptivas e organizacionais envolvidas na apreensão do ambiente.

Esta pesquisa busca explorar as potencialidades metodológicas apontadas por Niemeyer (2) e oferecer uma plataforma *online* de livre acesso para avaliação do ambiente construído.

O principal objetivo na abordagem para os internautas que irão fazer uso do *software* é, neste processo, coletar informações do ambiente real - o ambiente construído - que o usuário estiver e prover sua avaliação por meio das necessidades citadas pelos próprios usuários (internautas). Desta forma o *software* deverá analisar os dados e gerar resultados que podem ou não indicar soluções para eventuais problemas do ambiente. Seja ele ergonômico, social, segurança etc.

Materiais e Métodos

O modelo de desenvolvimento do *software* livre proposto por este projeto é o do desenvolvimento ágil, criado a partir de um manifesto escrito por dezessete renomados desenvolvedores que defendem uma filosofia de satisfação do cliente, entrega incremental prévia, equipes de projeto pequenas e altamente motivadas, métodos informais, artefatos mínimos de engenharia de *software* e, acima de tudo, simplicidade no desenvolvimento geral (3).

Sabendo disso, o desenvolvimento foi feito em partes, podendo alterar ou adicionar funcionalidades ao decorrer do tempo. Primeiro o *front-end*, ou seja, as telas em que o usuários interagem, para seu desenvolvimento foi utilizado HTML, CSS e Bootstrap. Após a finalização das telas, o banco de dados foi criado utilizando o SQL Server. Para finalizar o *software*, o *back-end* será desenvolvido na linguagem C#, com o auxílio do framework ASP .Net.

Resultados preliminares

Até o momento foram desenvolvidos os *front-end* (a parte visual) de algumas páginas do *software*, como por exemplo a tela de início (Figura 1). Seus detalhes em verde foram escolhidos a partir da ideia de fazer uma adequação à proposta original e desenvolver um *software* voltado para avaliar os ambientes do IFSP.

Figura 1: Tela inicial do software.



Fonte: Produzido pelos autores

Figura 2: Resultado esperado da tela de avaliações.



Fonte: Produzido pelos autores

Conclusão

Com o *front-end* e *back-end* completamente desenvolvidos, espera-se que de acordo com os resultados obtidos através de avaliações dos usuários, o *software* possa auxiliar na definição de prioridades de investimentos na infraestrutura do *campus*. (Figura 2)

Referências

- (1) MONT´ALVÃO, C.; VILLAROUÇO, V. (org). **Um novo olhar para o projeto: a ergonomia do ambiente construído**. Teresópolis, RJ: 2 AB, 2011.
- (2) NIEMEYER, C. A. **Percepção e desempenho ambiental em praças públicas na cidade de Caragatatuba-SP**. 2015. 160 f. Tese (doutorado). Arquitetura, Tecnologia e Cidade – Faculdade de Engenharia Civil, Arquitetura e Urbanismo, Universidade Estadual de Campinas, Campinas, 2015.
- (3) PRESSMAN, R. S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional**. 7. ed. São Paulo: AMGH (Artmed e McGraw-Hill). Tradução de Mônica de Aguiar Rocha, 2011.