

Aplicativo móvel para inserção da terceira idade no mundo tecnológico

Evelyn Fernandes; Pedro Augusto Pinheiro Fantinatti
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo- Câmpus Campinas

Objetivo

Desenvolver um aplicativo móvel voltado para a população idosa para a plataforma Android que disponibilize ferramentas de acessibilidade às atividades cotidianas dos idosos, a fim de promover uma maior acessibilidade desta população ao mundo tecnológico.

Introdução

Com o passar dos anos, assim como as tecnologias, o número de idosos tem crescido significativamente, podendo ultrapassar o número de jovens no Brasil até 2040. (1)

Apesar do crescente desenvolvimento na área tecnológica possibilitar um maior acesso à informação e a facilidade nas atividades cotidianas da população (2), o suporte para as pessoas que possuem a idade mais avançada, mesmo que desfrutem da tecnologia (Figura 1), não tem crescido na mesma velocidade (4), sendo que muitas tecnologias disponíveis acabam não levando em consideração as suas necessidades. (3)

Por conta disso, este projeto visa facilitar e auxiliar as rotinas dessa parte da população que está em ascensão.

Materiais e Métodos

Como mostrado na Figura 2, primeiramente, para a escolha e o desenvolvimento deste projeto, pretende-se realizar uma pesquisa bibliográfica, identificando as atuais tecnologias disponíveis para atender os requisitos do projeto, além de uma pesquisa descritiva dos idosos e das tecnologias possíveis para atendê-los.

Além disso, pode ser realizada uma pesquisa narrativa para entender o cotidiano dos usuários e suas experiências e principais necessidades e dificuldades que enfrentam no dia a dia. Assim, pretende-se realizar um estudo de campo para presenciar as relações entre os idosos e as tecnologias.

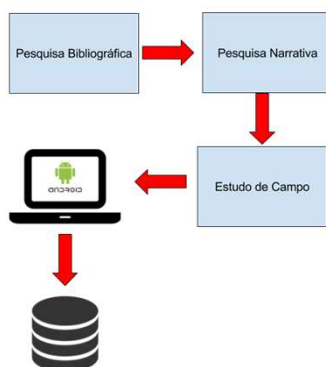
O aplicativo será desenvolvido a partir da linguagem Java e da IDE Android Studio e banco de dados SQLite.

Figura 1: Idosos utilizando Smartphones



Fonte: Pedro Katchborian via Free the Essence (4)

Figura 2: Fluxograma da Metodologia



Fonte: Produzido pelo autor.

Resultados Esperados

A partir da pesquisa bibliográfica, observa-se a atual situação dos idosos e as principais dificuldades encontradas diante da tecnologia.

Por conta disso, espera-se que o aplicativo seja desenvolvido com base nas dificuldades rotineiras (5) enfrentadas pelos idosos e que, diante disso, possa fornecer as ferramentas necessárias para que os problemas sejam contornados, como por exemplo, uma ferramenta que auxilie na gerência de finanças de maneira a promover o controle de gastos e um relatório de dívidas e pagamentos realizados mensalmente, a presença de um botão que proporciona o serviço de emergência em saúde e a criação de uma lista de atividades e a tarefas diárias, assim como mostrado no protótipo de tela (Figura 3).

Figura 3: Protótipo de tela



Fonte: Produzido pelo autor.

Referências

- (1) DE SOUZA, C. M.; SILVA, A. N. 2016. Aplicativos para smartphones e sua colaboração na capacidade funcional de idosos. **Revista de Saúde Digital e Tecnologias Educacionais-RESDITE**, v. 1, n. 1. Disponível em: <<http://periodicos.ufc.br/resdite/article/view/4681>>. Acesso em: 03 set. 2017.
- (2) MOZZAQUATRO, P. M. et al. 2013. INCLUSÃO DIGITAL NA TERCEIRA IDADE. **CATAVENTOS-Revista de Extensão da Universidade de Cruz Alta**, v. 4, n. 4, p. 182-192. Disponível em: <<http://revistaelectronica.unicruz.edu.br/index.php/Cataventos/article/view/143>>. Acesso em: 02 set. 2017.
- (3) MENDES, M. B. et al. 2005. A situação social do idoso no Brasil: uma breve consideração. **Acta Paulista de Enfermagem**, v. 18, n.4, p. 422-426. Disponível em: <<http://www.scielo.br/pdf/ape/v18n4/a11v18n4>>. Acesso em: 02 set. 2017.
- (4) KATCHBORLAN, P. 2017. **Tecnologia para idosos: as inovações para integrar os mais velhos**. Disponível em: <<https://www.freetheessence.com.br/inovacao/saude/tecnologia-idosos/>>. Acesso em: 03 out. 2017.
- (5) BARBOSA, S. D. J.; DA SILVA B. S. **Interação Humano-Computador**. 1. Ed. Rio de JANEIRO, RJ, 2010, 408 p. ISBN 978-8535234183.