

Resgata Bichos

Izabela Moreira Germer de Lima¹ (aluno autor); Samuel Botter Martins¹ (orientador);

1-Instituto Federal de São Paulo – *Campus* Campinas;

Objetivo

O projeto tem como objetivo ajudar o resgate de animais perdidos ou abandonados. É destinado às pessoas que desejam encontrar seus animais ou pessoas que encontraram animais perdidos e desejam contribuir. Para casos de abandono, os animais terão possibilidade de serem adotados.

Introdução

Os animais fazem parte cada vez mais das famílias brasileiras, segundo dados do IBGE, em 2013 a população de animais domésticos no Brasil era de 132,4 milhões, sendo o 4º em número de animais no mundo. Uma situação de perda causa muita angústia e sofrimento para todos os envolvidos, tanto para os donos quanto para os bichos que ficam suscetíveis a fome, desgaste físico ou até atropelamentos e maus tratos.

O desenvolvimento deste sistema busca ajudar casos que estejam nessa situação através da ajuda colaborativa entre os usuários da plataforma.

Materiais e Métodos

O desenvolvimento do software será feito em duas versões. O seguinte quadro explica por meio do User Story Mapping, as interações que o usuário irá efetuar no sistema para conseguir alcançar seu objetivo.

User Story Mapping serve como uma base para definir as funções de um sistema e facilitar o gerenciamento de requisitos. Ele captura o "quem", "o quê" e "como" de um requisito de uma maneira simples e concisa.

O quadro azul representa "quem" é o usuário. O quadro laranja mostra "o quê" o usuário poderá fazer de atividade no sistema (objetivos). Já os quadros brancos é o "como", com quais passos o usuário completa seu objetivo.

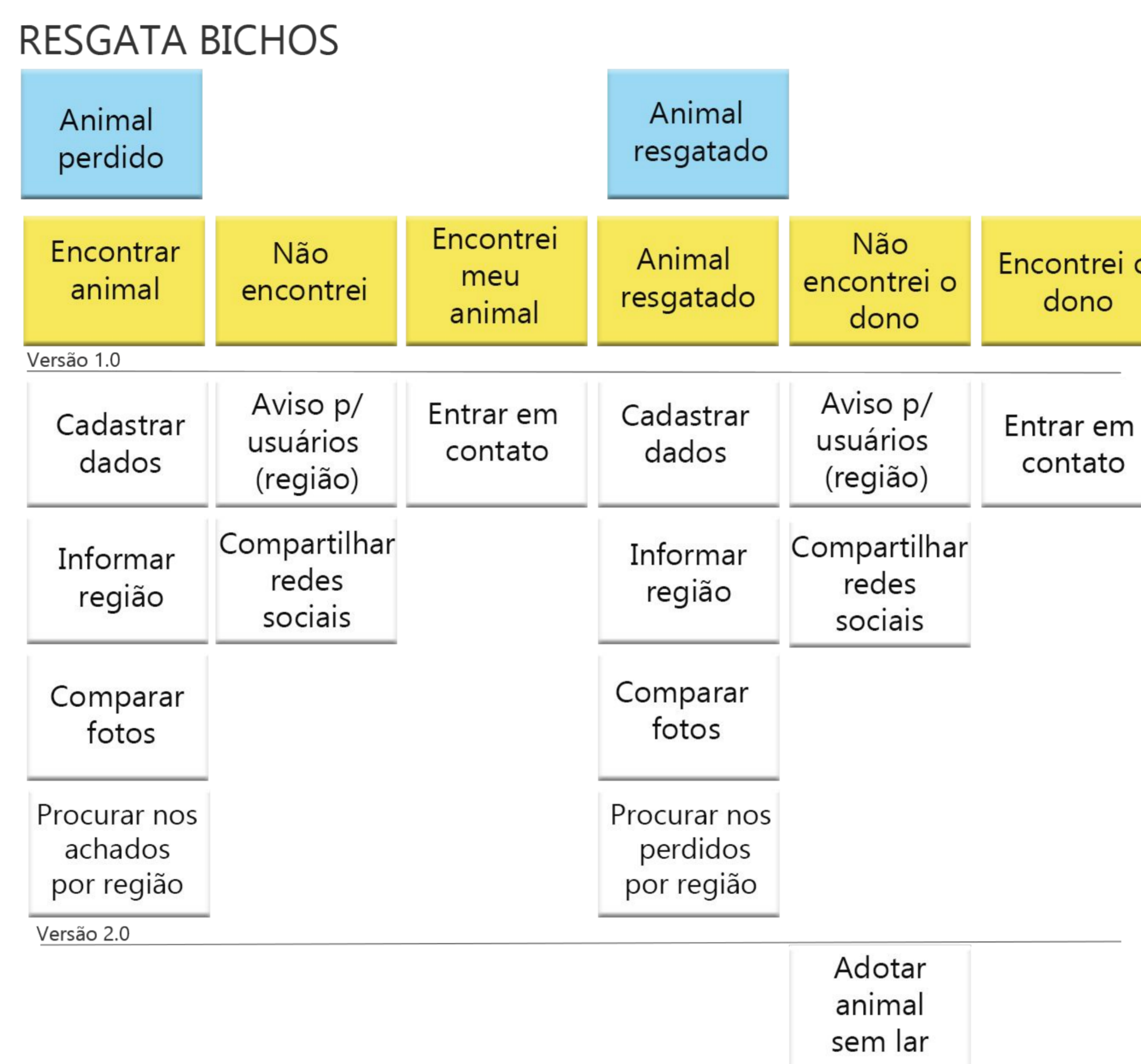


Figura 1: Mapeamento das histórias de usuário.

Resultados preliminares

Os seguintes protótipos foram desenvolvidos para exemplificar o caso de cadastro de novo animal perdido no sistema e da etapa de adicionar a região da perda, respectivamente.

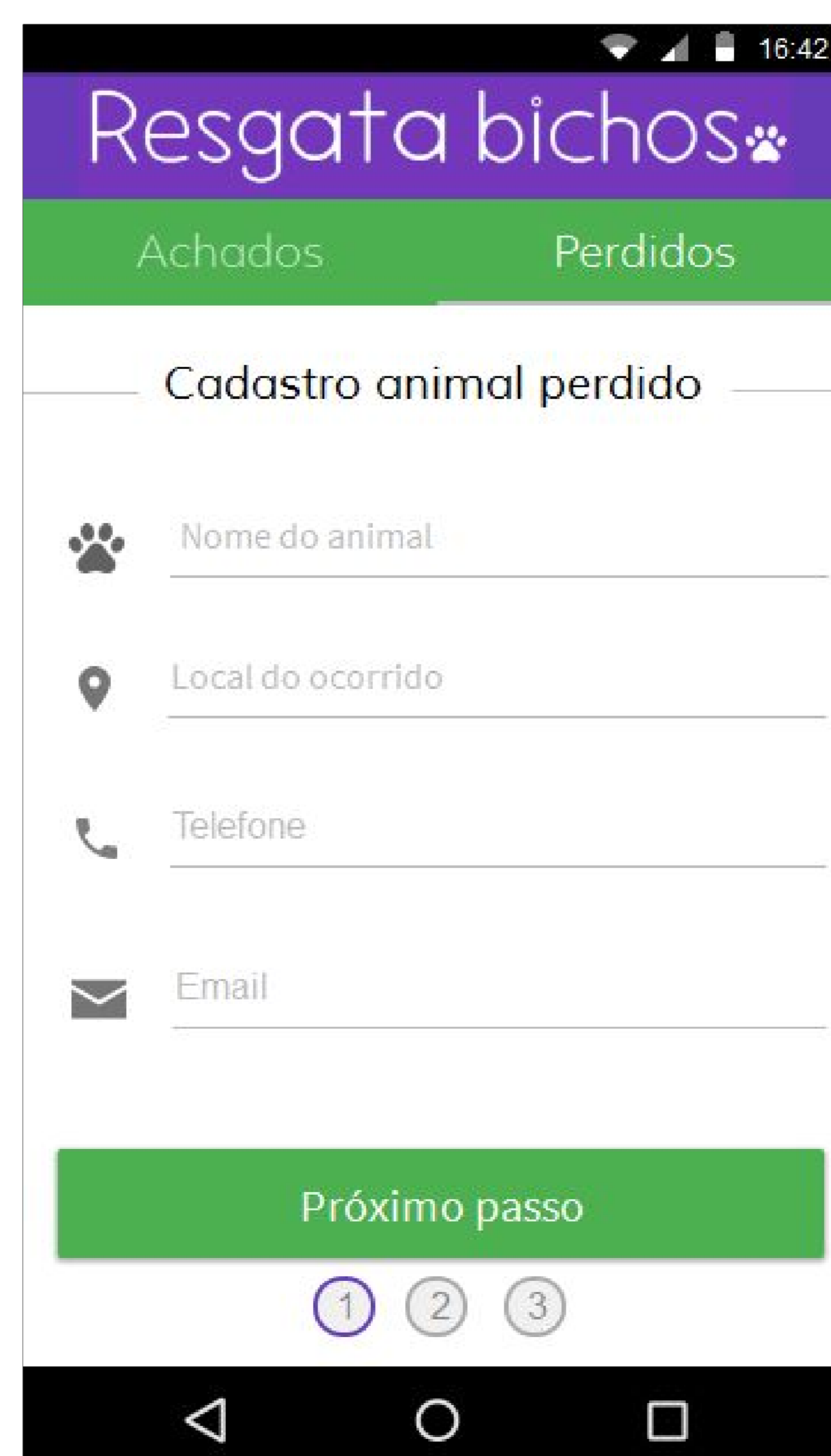


Figura 2: Protótipo criado com a ferramenta proto.io.



Figura 3: Protótipo criado com a ferramenta proto.io.

Conclusão

Com o auxílio de metodologias ágeis para apoiar o desenvolvimento do projeto, o prazo final de entrega da versão 2.0 do sistema é previsto para 2017, que é quando o projeto será apresentado para avaliação do TCC.

Até lá, espera-se completar as seguintes funcionalidades: 1) busca por região 2) pesquisa com auxílio de reconhecimento de imagens dos animais. Assim, espera-se construir um software que vá ajudar no resgate de animais, proporcionando seu retorno ao lar ou então que este ganhe um novo.

Referências

[1] PATTON, J. It's All in How You Slice. Better Software, v.1, p.16-40, 2005.

[2] IBGE - População de animais de estimação no Brasil - 2013. Disponível em: <http://www.agricultura.gov.br/arq_editor/file/camaras_tematicas/Insumos_agropecuarios/79RO/IBGE_PAEB.pdf>. Acesso em: 8 out. 2016.