

Catálogo de comparação

Caio Lopes¹, Pedro Cesar¹, Lucas Krejci¹ (alunos autores); Zady Castñeda Salazar¹ (orientadora)

¹IFSP - Campus Campinas

Objetivo

O objetivo deste projeto é auxiliar o usuário a efetuar suas compras de supermercados economizando tempo e dinheiro.

Introdução

São duas coisas que mais gostaríamos de fazer: economizar dinheiro sem perder tempo. Mas a prática mostra que quando queremos economizar dinheiro as vezes precisamos dispor mais do nosso tempo, e o inverso: se queremos ganhar tempo, acabamos pagando mais caro pelo que queremos.

Especialistas também indicam que o consumidor faça uma comparação de preços para que compra seja concluída por um preço justo.

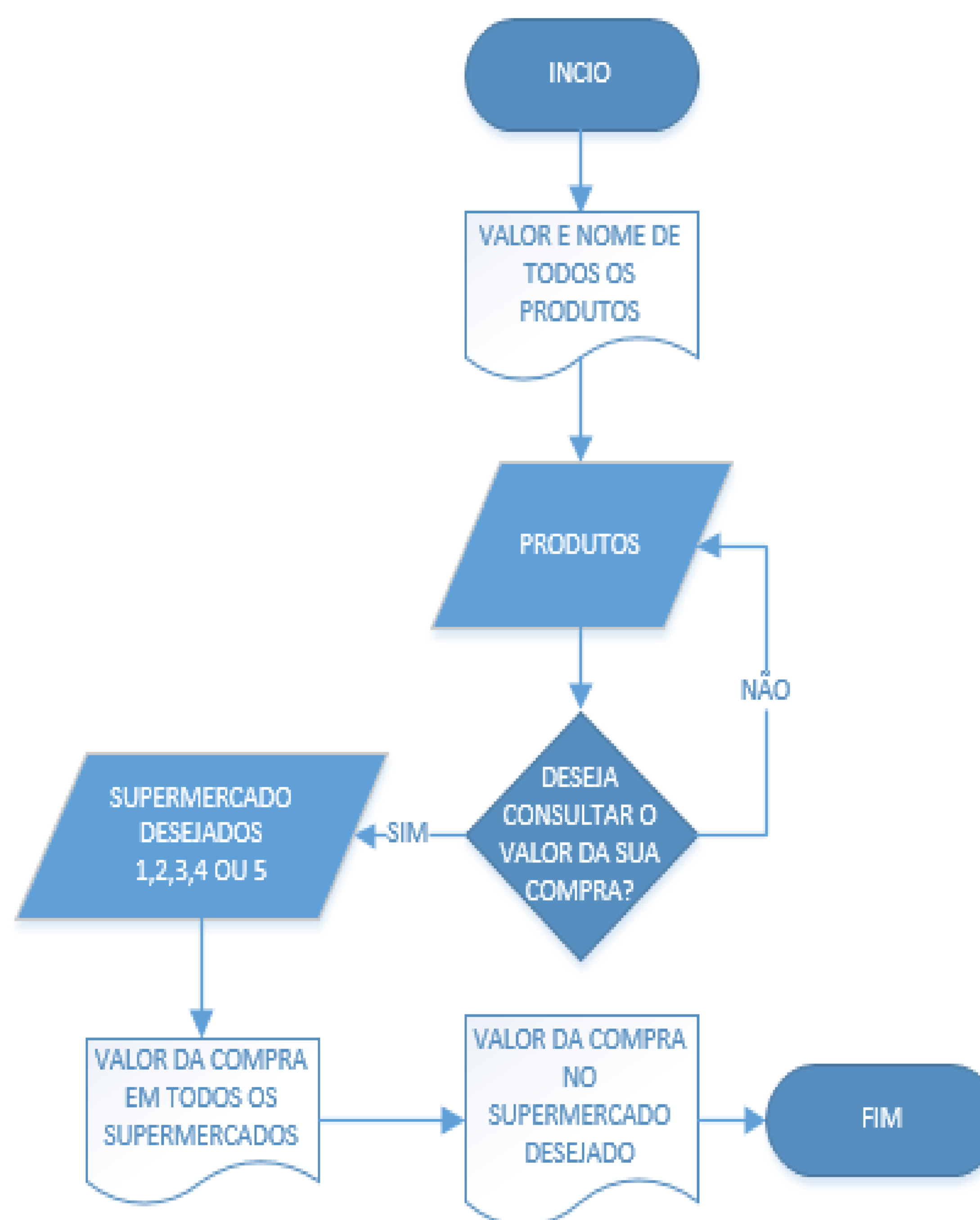
Com base neste dado visamos criar um programa que possa economizar tempo e dinheiro, indicando ao consumidor o melhor estabelecimento para se concluir a compra por um preço justo.

Materiais e Métodos

O projeto apresentando é baseia em sites que auxiliam o consumidor comparando preços de produtos, como buscapé e bondfaro.

Para o desenvolvimento do pseudocódigo foi utilizado a linguagem Portugol no software VisualG 2.5 em seguida utilizamos a linguagem C no CodeBlocks.

O Fluxograma apresentando em seguida foi desenvolvido utilizando Draw.io e Visio 2016.



Resultados preliminares

```

Hortifruti
produto 19: alface
produto 20: tomate
produto 21: cenoura
produto 22: batata
produto 23: cebola
produto 24: ovo
produto 25: laranja
produto 26: maca
produto 27: banana
Carnes
produto 28: peixe
produto 29: boi
produto 30:
produto 31: porco
Padaria
produto 32: pao
produto 33: bolo
produto 34: bolacha

-----
CARREFOUR
-----
preco 1: 2
preco 2: 3
preco 3: 4
preco 4:
  
```

Conclusão

O algoritmo desenvolvido se mostra um grande facilitador auxiliando os consumidores a economizar tempo e dinheiro. Comparando os preços de diferentes produtos no supermercado.

Referências

- [1] FORBELLONE, L.V., ANDRÉ; EBERSPACHE R, F, HENRI. Lógica de programação. A estrutura de algoritmos e estruturas de dados 2005. Editora PEARSON, 3ª edição. São Paulo-SP.
- [2] BACKES, ANDRÉ; 2013. Linguagem C completa e descomplicada. Editora Elsevier, 1ª edição.
- [3] Hickson, Rosângela. Aprenda a programar com C, C++ e C# / Rosângela Hickson. – 2.ed. – Rio de Janeiro : Elsevier, 2005 il.